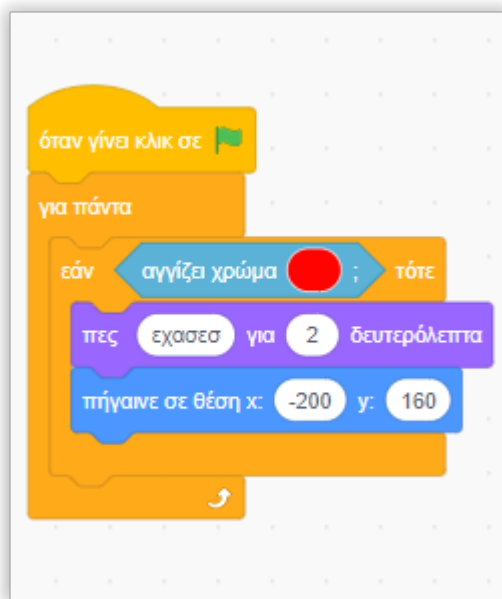
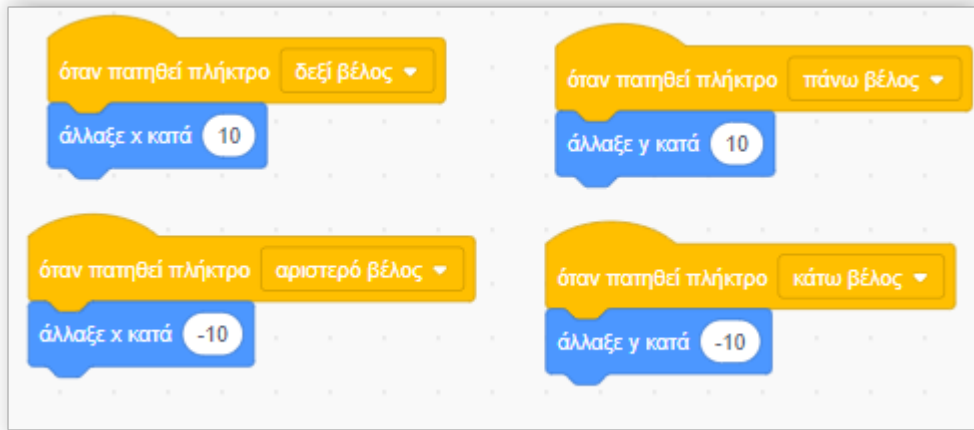


Δημιουργία Σεναρίου “Λαβύρινθος με Κρυστάλλους”

A. Στο αντικείμενο “Γάτα” προσθέτουμε τις παρακάτω εντολές:

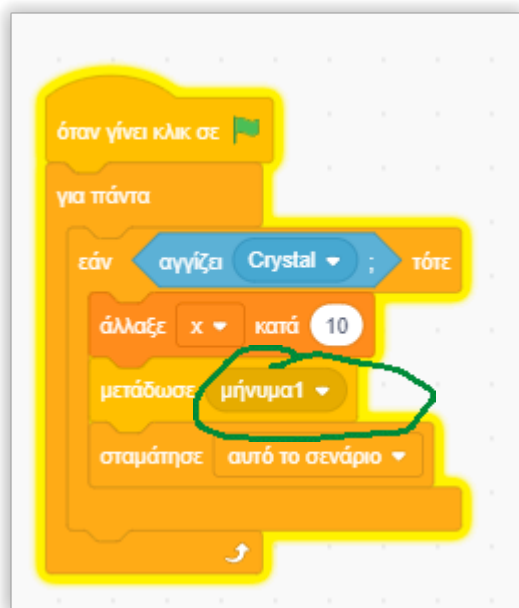


Δημιουργούμε τη μεταβλητή x και στη συνέχεια προσθέτουμε τις παρακάτω εντολές στο αντικείμενο “Γάτα”

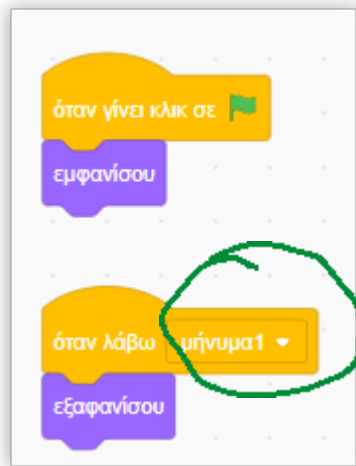


Ορισμός Μεταβλητής x

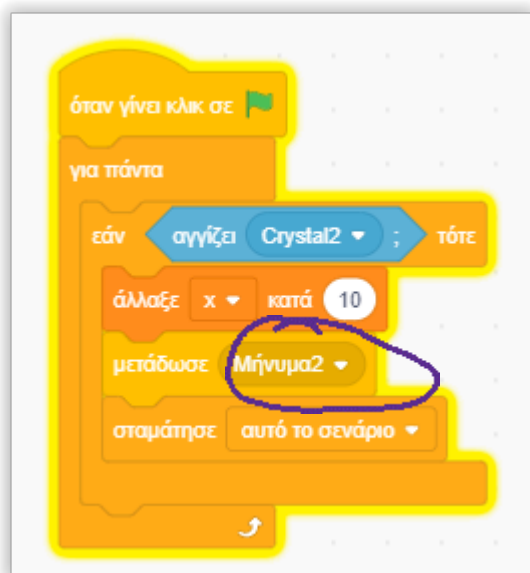
Αφού προσθέσουμε το αντικείμενο “Crystal”, στη συνέχεια και πάλι στο αντικείμενο “Γάτα” προσθέτουμε το παρακάτω μπλοκ εντολών:



Β. Στο αντικείμενο “Κρύσταλλος” προσθέτουμε τις παρακάτω εντολές:



Γ. Στη συνέχεια προσθέτουμε ένα νέο αντικείμενο, τον “Crystal2”. Στο μπλοκ εντολών της Γάτας προσθέτουμε τις εντολές:



Δ. Στο αντικείμενο “Crystal2” προσθέτουμε τις εντολές:

